「iPhone,iPad などを取り巻く最近の情勢、アプリの話題やその作り方などを考える」

概要：

インターネットが人々の日常生活やビジネスに無視できない状況になって久しい。また、携帯からスマートフォンへの移行、App Store（米 Apple 社が運営）のアプリの DL（ダウンロード）数が 300 億を超えたことなど、この分野がものすごい市場に成長しつつある。ここではその概要、アプリの作り方（Xcode 環境と Objective-C による）の例を示すことで、これからの変化、見通しなどを概観する。また、AR(Augmented Reality)などの話題を含むソフトウェア全般の話にも触れたい。