[ビデオゲームの特許動向について]（概要）

特許庁が行った「平成 30 年度 特許出願技術動向調査　電子ゲーム」の報告編纂に委員として参加しました。ビデオゲームには、人とのインターフェース、人工知能、ディスプレイ技術など先端の技術が多く使われており、これら技術の世界的な流れと発展を知ることは、他の産業にも役立つものと考えています。当会合では、現在のゲーム産業を俯瞰しながら、調査報告書の概要と、特許技術の世界的な動向などについてお話させていただきます。